

INNOVACIÓN
ENAC
FORMACIÓN TÉCNICA 

 AÑOS
DE
FORMACIÓN
TÉCNICA



B A S E S D E C O N C U R S O

TORNEO DE INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO ESCOLAR 2022

Auspician:

ENAC
FORMACIÓN TÉCNICA 

CO³SCM

Patrocinan:

Voleros
Alta
Alta - Activa e Impulsar

F
Fracción

FARMACIA
PARA
TODOS


EDUTECHNO[®]


E-Camp

SA
Santiago
Innova

 **CENTROS
DE NEGOCIOS
SERCOTEC**

SANTIAGO
ESTACION CENTRAL
LA FLORES
PUENTE ALTO
COLINA
LAS CONDES
BURGA
CONCEPCION

ELECTUDE

 **TRÓFICA**

 **Shumanga[®]**
Arte creativo autodidacta

EBP 



TORNEO DE INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO ESCOLAR

1. Contexto

El Plan de Desarrollo Estratégico del Centro de Formación Técnica ENAC 2021-2025, define como uno de los focos prioritarios el desarrollo de la innovación, la transferencia tecnológica y el emprendimiento a nivel institucional, aportando al ecosistema con soluciones que permitan contribuir a desafíos globales del territorio y del país, respecto a lo tecnológico, económico, social, cultural, productivo, y de manera sustentable.

En este contexto y desafío global, surge el proyecto **“Torneo de innovación y emprendimiento escolar 2022”**, como resultado de la colaboración con distintos socios estratégicos con quien el CFT ENAC ha iniciado un camino y alianzas estratégicas, para la promoción de la innovación a nivel sistémico y preferentemente con los colegios técnico profesionales del país.

[El CFT ENAC](#), junto a la [Fundación Educacional Volemos Alto](#), desarrollan esta iniciativa que permitirá la generación de capacidades internas, pilotear un modelo de gestión, formar a docentes y estudiantes mentores ENAC y promover espacios de colaboración con estudiantes de distintos establecimientos de educación media TP, para **transformar sus ideas en proyectos**, contribuyendo así a una formación técnica integral, de calidad y pertinente con los tiempos.

2. Objetivos del torneo de Innovación y emprendimiento

- ✓ Fortalecer competencias del siglo XXI en jóvenes estudiantes, vinculadas a la innovación y el emprendimiento, diseñando soluciones – proyectos que den respuesta a desafíos (*) del entorno, sociales, ambientales y/o tecnológicos del territorio. (*) Articulados a los ODS

Asimismo, se busca promover el desarrollo de redes colaborativas del ecosistema técnico profesional y contribuir a una cultura de innovación y emprendimiento, con énfasis en una formación integral y de calidad.

3. ¿Quiénes pueden postular?

El torneo está dirigido a **estudiantes de educación media** (que están cursando los niveles primero a tercero medio).

Los integrantes de los equipos postulantes, deben cumplir con lo siguiente:

- ✓ Personas naturales chilenas y/o extranjeras residentes en Chile, y que cuentan con matrícula vigente en una institución de educación de la región metropolitana al momento de la postulación y durante toda la implementación del proyecto (año 2023).



TORNEO DE INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO ESCOLAR

- ✓ **Las ideas** deben ser postuladas por equipos (conformados con un mínimo de 2 y un máximo de 3 estudiantes). Los equipos pueden estar conformados por alumnos de distintos cursos, pero deben pertenecer al mismo establecimiento educacional.
- ✓ Los equipos de estudiantes conformados que postulen al torneo, deben nombrar a un **líder** el que debe deberá quedar claramente identificado en el formulario de postulación.
- ✓ Toda la información relativa al progreso y resultados de las distintas etapas de la convocatoria 2022, serán informadas al líder individualizado.
- ✓ Cada equipo deberá contar con un **tutor de equipo**. El tutor, puede ser un directivo, parte del cuerpo docente y/o equipo de gestión del colegio al que pertenecen los estudiantes que postulan.
- ✓ Los equipos pueden presentar una sola propuesta y sus integrantes no pueden figurar en otras postulaciones.
- ✓ Todos los datos y antecedentes indicados deben quedar registrados correctamente en el formulario de postulación 2022.

4. ¿Cuáles son los desafíos para resolver?

Los desafíos que se busca resolver durante el torneo corresponden a los **objetivos de desarrollo sostenible**, que son problemáticas a nivel global, las que están orientados a la preservación y cuidado del medioambiente, el fin de la pobreza, una prosperidad económica a nivel global, por citar algunos.

Los objetivos están interconectados unos con otros, con la consecuencia de que al influir en uno también hay otros que se ven afectados. Por ejemplo, combatir la amenaza de la emergencia climática impacta en cómo gestionamos los recursos naturales, consiguiendo así igualdad de género o una mejora en la calidad de los sistemas sanitarios, que, a su vez, contribuiría a la erradicación de la pobreza, fomentando la paz y la inclusividad se reducirán diferencias y ayudará a las economías a prosperar. En resumidas cuentas, esta es la oportunidad definitiva para mejorar la calidad de vida a nivel global para las generaciones futuras.





TORNEO DE INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO ESCOLAR

Cada postulación de propuesta/ idea/ proyecto, debe indicar en el formulario de postulación a cuál de los **ODS** contribuye.

Mayor información de los ODS <https://www.un.org/sustainabledevelopment/es/>

5. ¿Qué ideas se pueden presentar?

Ideas que resuelvan un problema, una necesidad o un desafío del entorno, desafíos sociales, desafíos ambientales y/o tecnológicos del territorio, articulados a los objetivos de desarrollo sostenible ODS.

Están ideas pueden ser:

- a) Ideas sobre productos y servicios sustentables en el ámbito ambiental, social y económico.
- b) Ideas sobre servicios que no han sido desarrollados y que signifiquen una nueva propuesta para la comunidad (cultura y entretenimiento, servicio social - comunitario, básicos, salud, etc).
- c) Ideas enfocadas en el ámbito tecnológico, como plataformas webs, aplicaciones móviles, impresión 3d, robótica, realidad virtual, o procesos de transformación digital.
- d) Ideas de sobre emprendimiento innovadores, que puedan ser desarrollados y escalados.

Es importante considerar, que el torneo busca propuestas que se encuentren en su **fase de ideación**, es decir, no es necesario contar con un producto físico, producto mínimo viable, prototipo o maqueta. El único requisito es la imaginación, poner en papel sus ideas, postular al torneo y sobre todo disfrutar al máximo esta experiencia de aprendizaje.

6. ¿Cómo debo postular?

Los equipos deben completar el siguiente formulario en línea. Importante incluir toda la información requerida:



[FORMULARIO DE POSTULACIÓN](#)

El formulario de postulación cuenta con **4 secciones**:

1. Información equipo del proyecto, líder y tutor.
2. Información de la idea/propuesta:
3. Carta de Apoyo Institución Educativa.
4. Confirmación proceso de Postulación.



TORNEO DE INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO ESCOLAR

✓ **SECCIÓN 1: Información Equipo del Proyecto:**

- Nombre completo, RUT, correo, número de contacto y nivel que están cursado, de cada estudiante
- Nombre del líder del equipo y nivel que están cursado.
- Nombre completo del tutor docente y/o asistente de la educación que apoyará al equipo
- Rut, cargo, teléfono y correo del tutor del equipo
- Nombre de la Institución a la que pertenecen los estudiantes del equipo, dirección y teléfono de contacto.

• **SECCIÓN 2: Información de la idea/propuesta:**

- Nombre de la propuesta/ idea/ proyecto.
- Descripción breve de la propuesta /idea/ proyecto.
- ¿Cuál es el problema, necesidad o desafío que esperan resolver con su propuesta/idea/proyecto?
- ¿Cuál es la propuesta de valor y las características del producto y/o servicio?
- ¿Cuáles son las principales características de tu producto o servicio?
- ¿Cuál es el público / mercado objetivo donde se dirige la propuesta/ idea/ proyecto?
- ¿Qué cambios positivos esperan generar con propuesta/ idea/ proyecto en los consumidores, comunidades y territorios impactados?
- ¿Cómo su idea de negocio puede generar ingresos?
- Identificar el ODS al que tributa o contribuye la idea /propuesta / proyecto.

- **SECCIÓN 3: Carta de Apoyo Institución Educativa:** Las postulaciones debe contar con una carta de patrocinio de la institución a la que pertenecen los estudiantes que participan. Esta carta debe estar firmada y timbrada por un integrante del equipo directivo (Director, jefe de UTP, orientador o inspector general).

• **SECCIÓN 4: Confirmación proceso de Postulación**

- Al finalizar la postulación debes presionar el botón **“Enviar”** para confirmar el envío de la propuesta.





TORNEO DE INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO ESCOLAR

7. ¿Cuándo debo postular?

Las postulaciones estarán abiertas desde el **jueves 10 de noviembre de 2022** a las 21:00 horas, hasta las 23:55 horas del martes 25 de noviembre de 2022.

8. Talleres online para fortalecer tu idea.

Con el propósito de robustecer y potenciar las iniciativas de los equipos, se desarrollarán **talleres online** (vía zoom) dirigido a los estudiantes que tengan una idea y busquen tener más posibilidades de avanzar en el Torneo. Durante los talleres, los estudiantes podrán aprender sobre:

- Cómo generar una idea que tenga valor para los clientes
- El ciclo Lean Startup para acelerar el desarrollo de una idea.
- Cómo generar un modelo de negocio y comercializar un producto/servicio
- Entender sobre los distintos modelos de ingreso
- Cómo diseñar una propuesta de valor y diferenciarme de mi competencia
- Aprender a establecer las hipótesis de una idea
- Diseño de experimentos y validación con clientes.
- Herramientas para el diseño de un prototipo o MVP (producto mínimo viable)

9. Fases del Torneo de Innovación y Emprendimiento Escolar

- a. **Proceso de postulación: Desde el 10 de noviembre (desde las 21:00 horas), hasta el 25 de noviembre (cierre a las 23:55 horas).**

Cada equipo deberá postular siguiendo las indicaciones del formulario de postulación. La primera etapa del proceso corresponde a la admisibilidad, esto es, validar que las ideas postuladas cumplan con los requisitos e información solicitada e indicada en las bases del torneo.

Al final de este proceso, todos los equipos participantes que cumplen con los criterios de admisibilidad, serán notificados mediante un correo enviado al líder y tutor de cada equipo.



TORNEO DE INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO ESCOLAR

- b. **Instalación de capacidades (Talleres online para fortalecer tu idea): [jueves 17 y 24 de noviembre \(19:00 horas\) por zoom.](#)**

Se realizarán talleres en metodologías de innovación y emprendimiento, que entregarán herramientas y conocimientos para generar una postulación más robusta.

Los talleres tienen una duración de 1,0 horas cronológicas y se realizarán vía zoom. El enlace de conexión será enviado a todos los participantes mediante correo electrónico **previa inscripción**. Adicionalmente, se dispondrá de información en los sitios web, RRSS de los socios estratégicos que colaboran y son parte del proyecto. En los talleres se realizarán concursos interactivos con la posibilidad de ganar más premios.

- c. **Notificación a Semifinalistas: [Martes 29 de noviembre](#)**

Las ideas semifinalistas serán notificadas mediante correo electrónico al líder y tutor del proyecto, quienes deben confirmar mediante el mismo correo su participación en la semifinal, la que se realiza de manera presencial en las dependencias de ENAC, ubicada en Av. Alameda Libertador Bernardo O'Higgins 1955 edificio ENAC 2 (metro los Héroes)

Todos los detalles del evento serán informados vía correo electrónico.

- d. **Apresto Preparación (coaching grupal): [jueves 01 de diciembre \(19.00 horas\)](#)**

Con el propósito de apoyar la preparación de los equipos para la semifinal, se realizará un taller de coaching grupal para los equipos que han sido notificados para participar en la actividad del sábado 03 de diciembre.

Este taller permitirá afianzar el trabajo colaborativo, potenciar el liderazgo y las competencias comunicativas de los estudiantes, elementos claves para las etapas siguientes del torneo. Los talleres tienen una duración de 1,5 horas cronológicas y se realizarán vía zoom.

- e. **Semifinal - Actividad Presencial: [sábado 3 de diciembre](#)**

La semifinal del Torneo será realizada de manera presencial en las dependencias de ENAC, ubicada en Av. Alameda Libertador Bernardo O'Higgins 1955 edificio ENAC 2 (metro los Héroes).

TORNEO DE INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO ESCOLAR



Las actividades durante este día corresponderán a una jornada de trabajo en equipo, con el apoyo de miembros de la Fundación Volemos Alto, docentes y estudiantes de ENAC.

Todos los detalles del evento y semifinal serán informados vía correo electrónico.

f. Notificación a finalistas por sede: martes 06 de diciembre

Se seleccionarán 10 ideas que pasarán a la final, la que se realizará en las dependencias de ENAC, ubicada en Av. Alameda Libertador Bernardo O'Higgins 1955 edificio ENAC 2 (metro los Héroes).

Los equipos finalistas serán notificados vía correo electrónico al líder y tutor del proyecto, quienes deben confirmar mediante el mismo correo su participación en el evento de cierre.

Los equipos deberán presentar un **pitch** de negocio frente a un equipo de jurados. Algunos ejemplos:

- ✓ Presentaciones efectivas <https://www.youtube.com/watch?app=desktop&v=r8J6oi3afds>
- ✓ Elevator Pitch https://www.youtube.com/watch?v=2b3xG_Yjgvl
- ✓ Narrativas de valor (Héctor Sepúlveda) <https://www.youtube.com/watch?v=HddHPpQahgs>

g. Final - Actividad Presencial: sábado 10 de diciembre

La final del Torneo se realizará de manera presencial en las dependencias de ENAC, ubicada en Av. Alameda Libertador Bernardo O'Higgins 1955 edificio ENAC 2 (metro los Héroes).

En este evento, 10 equipos finalistas deberán presentar un **pitch** de negocio sobre su idea.

Se desarrollará un **taller online** para precisar la modalidad de la final del torneo, el tiempo de duración del pitch, además de apoyar a los equipos con la estructura de la presentación, aportando valor a sus propuestas.

Las 5 ideas ganadoras recibirán premios en dinero, los que serán utilizado exclusivamente para implementar la idea propuesta durante el 2023. Todos los finalistas recibirán premios.

Todos los detalles del evento y final, serán informados vía correo electrónico.



TORNEO DE INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO ESCOLAR

10. Criterios de evaluación de las ideas

Se detallan los criterios de evaluación y ponderaciones empleados para cada una de las propuestas / ideas / proyectos recibidos.

- Relevancia del problema o necesidad que aborda la propuesta (25%)
- Propuesta de valor de la solución/idea planteada (25%)
- Modelo de negocio de la idea (15%)
- Carácter Innovador/grado de novedad de la idea (25%)
- Identificación del mercado/sector al cual apunta la idea (10%)

Ítem	Descripción	Ponderación
Relevancia del problema o necesidad que aborda la propuesta	Se evaluará la capacidad de identificación de un problema u oportunidad de mercado, a través de la descripción clara y respaldada de dicho problema u oportunidad. Además, se valorizará la justificación de porqué lo expuesto constituye un problema u oportunidad.	25%
Propuesta de valor de la solución/idea planteada	Se evaluará la correspondencia entre el problema u oportunidad identificada, y la solución propuesta, independiente del grado de desarrollo de esta última. Es importante identificar cuál es tu “ingrediente secreto”, eso que lo hace distintos a los demás y por el cual los clientes estarían dispuestos a pagar por tu solución.	25%
Modelo de negocio de la idea	Se evaluará la claridad en la descripción del modelo de negocio, y la coherencia de este con la solución propuesta, identificando todos los elementos necesarios: Clientes, modelo de ingresos, recursos, etc. Esto será revisado en detalle en los talleres online.	15%
Carácter Innovador/grado de novedad de la idea	Se evaluará que tan novedosa es la idea propuesta con relación a las alternativas existentes en el mercado.	25%
Identificación del mercado/sector al cual apunta la idea	Se evaluará la descripción clara sobre el mercado a abordar en el proyecto, y la correspondencia entre dicho mercado, y el problema u oportunidad identificado	10%



TORNEO DE INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO ESCOLAR

11. Hitos Importantes

- Visita a Liceos: socialización del torneo de innovación y emprendimiento 2022
- Kick Off – Lanzamiento Torneo 2022 (actividad presencial): jueves 27 de octubre, 15:00 horas Alameda 1955, Metro los Héroes.
- Inicio de las postulaciones: 10 de noviembre, a las 21:00 horas
- Cierre de las postulaciones: 25 de noviembre, a las 23:59 horas
- Taller 1 online: 17 de noviembre, 19:00 horas
- Taller 2 online: 24 de noviembre, 19:00 horas
- Notificación a semifinalistas: 29 de noviembre
- Semifinal (actividad presencial): 03 de diciembre, de 09.30 a 13:00 horas
- Notificación a finalistas: martes 6 de diciembre
- Final (actividad presencial): 10 de diciembre, de 09.30 a 13:00 horas

12. Premios y consideraciones

Las 5 ideas ganadoras del torneo recibirán un premio en dinero, que será administrado por cada equipo. Como el objetivo del torneo es que los equipos puedan utilizar el dinero exclusivamente para poder implementar sus ideas, existirá un proceso de rendición de los recursos asignados a partir de marzo 2023, los cuales serán supervisados y auditados por el CFT ENAC, que será la contraparte técnica y apoyará a los equipos ganadores en su proceso de ejecución e implementación.

**\$10.000.000
A REPARTIR**

Los premios en dinero son los siguientes:

Lugares	Montos \$
1er	\$ 5.000.000.-
2do	\$ 2.500.000.-
3er	\$ 1.500.000.-
4to	\$ 700.000.-
5to	\$ 300.000.-
TOTAL	\$ 10.000.000.-



TORNEO DE INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO ESCOLAR

13. Nuestros Partners

Auspician



Patrocinan



SANTIAGO
ESTACIÓN CENTRAL
LA FLORIDA
PUENTE ALTO
COLINA
LAS CONDES
BUNGA
CONCEPCIÓN

14. Sitio web Torneo de Innovación y Emprendimiento Escolar 2022



Escanea el código QR para ir al sitio del torneo o ingresa a <https://enac.cl/torneo-de-innovacion-y-emprendimiento/>

15. Consultas @ innovacion@enac.cl felipe.mora@volemosalto.cl

Este documento es resultado de la colaboración y construcción conjunta entre la Fundación Volemos Alto y el Centro de Formación Técnica ENAC. Ambas instituciones se reservan el derecho de modificar hitos y fechas esta definidas, previa comunicación a quienes participen del Torneo.