

Clase 02 - Programación

Sentencias condicionales

- ▶ En programación, una **sentencia condicional** es una instrucción o grupo de instrucciones que se pueden ejecutar o no en función del valor de una condición.
- ▶ Los tipos más conocidos de sentencias condicionales son el SI..ENTONCES (if..then), el SI..ENTONCES..SI NO (if..then..else) y el SEGÚN (case o switch).
- ▶ La finalidad de esta sentencia es ejecutar una parte u otra del código de acuerdo al cumplimiento o no de una condición dada, por ejemplo.

Si (Sexo="M") entonces

 Escribir "Su genero es Masculino"

Sino

 Escribir "Su genero es Femenino"

Fin Si

En el ejemplo anterior el código mostrara por pantalla su genero de acuerdo a si recibe por pantalla una "M" o cualquier otra respuesta, lo anterior debido a que solo preguntamos por la letra "M", si recibe cualquier otra letra entrara al bloque "sino", si quisiéramos solo validar ciertas letras, por ejemplo "F" y "M", deberíamos realizar dos bloques si.

Ejercicios

1. Realice un algoritmo que reciba dos números e indique cual de los dos es mayor.
2. Realice un algoritmo que reciba una cantidad y un precio de venta, si la cantidad comprada es mayor a 10 que me entregue el precio de venta – un 10% de descuento.
3. Realice un algoritmo que reciba un numero de 1 a 10 por pantalla y me indique el valor del numero en palabras, por ejemplo: 1->uno, 2->dos . . . 10->diez.
4. Realice un algoritmo que me entregue el nombre de un mes recibido por pantalla, es decir se ingresa un numero de 1 a 12 y el programa me devuelve el mes que corresponda, validar que si recibe un valor fuera de ese rango me avise que no es un mes valido.
5. Realice un algoritmo que reciba dos números por pantalla y me indique si la suma de esos dos números es menor a 50 o si es mayor de 50 y menor de 100 ó si es mayor a 100.